

Mediawijsheid Fatimaschool

Inzicht in het vormgeven van mediawijsheid op de Fatimaschool middels de 8 competenties van het mediawijsheid competentiemodel. Eerst staan activiteiten en onderwerpen genoemd, vervolgens de middelen die op onze school ingezet worden om te werken aan de competenties.



Competentie	Activiteiten en onderwerpen van aandacht
Apparaten en software bedienen	Deel van de klas heeft (voor het eerst) telefoon of smartwatch Tabletvaardigheden, gebruik tablet: aanzetten, swipen, inloggen, uitloggen, navigeren, screenshots maken Instellingen aanpassen: lettergrootte, helderheid Muisvaardigheid Zelfstandig kunnen inloggen op websites en in apps Werken met word, docs, powerpoint Zelf op zoek naar functies op chromebook
Toepassingen exploreren	Bestand maken/opmaken Wat voor opties heeft een chromebook (leren, maken, verwerken, spelen) Digitale dag- of weekplanning maken Afspraken websites: waar mag je op Gebruik digibord in de klas, ook door leerlingen Telefoon, tablet, chromebook in de huishoek Inzet educatieve games Werkdrukvermindering middels inzet google forms, digitale toetsing en directe feedback Ondersteuning kernvakken Zelfstandigheid Filmen met iPad van gymles en terugkijken (b.v. reflecteren op bewegingen) Fifa (computerspel) mixen met echt voetbal Inzetten educatieve programma's Educatieve tv programma's

<p>Informatie vinden</p>	<p>Digitale bronnen raadplegen Zoekmachines leren gebruiken: zoektermen, spelling, trefwoorden, beoordelen op relevantie Wat zijn betrouwbare sites Snuffellezen Project zaakvakken Waar haal je informatie vandaan (kritisch kijken, wat is waarheid) Meerdere bronnen checken Gebruik van digitaal woordenboek Voorbeelden opzoeken van bijv. hoe een kip een ei legt (YouTube) Informatie verzamelen voor spreekbeurt Opzoekvaardigheden</p>
<p>Creëren met media</p>	<p>Foto's maken Werkstuk maken online Filmpjes maken Stopmotion maken Online componeren Presentatie maken Woordweb maken (ook online) Programmeren m.b.v. robotica Unplugged programmeren b.v. kralenplank: reeksen leggen, stappenplan volgen Bandlap maken Abstract denken Video Engels + edit</p>
<p>Verbinden via media</p>	<p>WhatsAppgroepen (+ subgroepjes) Classroom chat Snapchat Vlog maken Hoe om te gaan met chatfuncties Trotsfoto's maken DVS -> sociale media Welke regels gelden er op sociale media Oplossen ruzies m.b.t. social media gebruik</p>

	<p>Inzetten voor gewenst gedrag (b.v. Classdojo) Samenwerken (b.v. project Minecraft) Foto's of opdrachtjes via Parro met de klas delen (gele ballon) Verbinding met ouders middels Parro Vertelbeurt</p>
Discussiëren over media	<p>Bezoek bureau HALT, strafbaar wel/niet, social media + online veiligheid Bespreken mediawijsheid op een vast moment (b.v. begin schooljaar, gouden weken) Debatteren / argumenteren Mening geven -> onderbouwen Kritische houding aanleren Interpretatie van emoticons Cyberpesten Boekpromotie Pitches geven Praten over stereotypen</p>
Media doorgronden	<p>Evalueren gevonden info Fake news gesprekken Informatie filteren/samenvatten Opmaak van een bestand Zelf kahoot maken (info omzetten naar vragen) Snapchat: locatie kunnen zien Eigen kennis en vaardigheden 'moeten' bijhouden Feiten versus meningen (selecteren van bronnen) Waar kan ik het internet voor inzetten? Internet is niet plaatsgebonden, je kunt overal op het net Pictogrammen kunnen lezen (b.v. in een themahoek) Bespreken plagiaat Bronvermelding Grej of the day (microlesje) over een bepaald onderwerp Beoordelen mediacampagnes Stappenplan handleiding Spelscript</p>

Reflecteren op mediagebruik	<p>Gesprekjes gebruik telefoon Gesprekken over bewustwording 20-20-2 regel Evalueren mediagebruik thuis / op school Open of gesloten profiel (tiktok) Online bekijken wat er van jou allemaal zichtbaar is voor anderen YouTuber willen worden Veel in gesprek gaan over wat wijs en niet wijs is Gedragsregels bespreken WhatsApp groepen en classroom</p>
------------------------------------	---

Middelen

Instructiemiddelen	Leermiddelen	Hulpmiddelen
<p>DVS Digibord Jeugdjournaal Youtube Leeslink Schooltv Jeugdjournaal Klokhuis Grej of the day Televisie Methodes</p>	<p>Beebots Osmo Tablets Minecraft Chromebooks Muurkrant Classroom Werkstukken Minecraft (Bieb) boeken Codecombat This is me project Prowise Powerpoint Prezi Tijdschriften Ozobots Scratch(JR) met opdrachtenkaarten</p>	<p>Junior Einstein Lego WeDo Kidsweek Kiene klanken, kiene cijfers, samen vormen Cubetto Ontwikkelingsmateriaal Online games (thuis) Educatieve apps Gynzy Lü: interactief veld in de gymzaal Websites (zoals spellingoefenen.nl, tafeloefenen.nl, redactiesommen.nl etc.) Legoleague</p> <p>LessonUp Quizlet Kahoot Squula E-mail Parro Leerkracht account Parnassys Google Forms Wikipedia Pictogrammen Socrative Blooket Zoekmachines</p>